

# Catalogue des jouets et livres de Noël



Joyeux Noël !



**CMCAS**  
AUDE - PYRÉNÉES ORIENTALES

*À l'intérieur : coupon réponse pour le choix des cadeaux et le village de Noël de la CMCAS*



## Sélection de livres



# Mot du conseil d'administration de la CMCAS APO :



**Comptines pour mon bébé**  
0-2 ans  
Hudrisier, Cécile  
Didier Jeunesse  
1 vol. (28 p.) ;  
illustrations en  
couleur ; 16 x 16 cm ;  
1 CD audio

**Choix A**

Douze comptines, berceuses et jeux de doigts pour les bébés, dont : Bateau sur l'eau, Tapent, tapent petites mains, Les petits poissons dans l'eau...

Chers collègues et jeunes bénéficiaires ! OH ! OH ! OH !  
La CMCAS APO est heureuse de vous proposer pour Noël, un jouet et un livre à sélectionner dans ce catalogue.

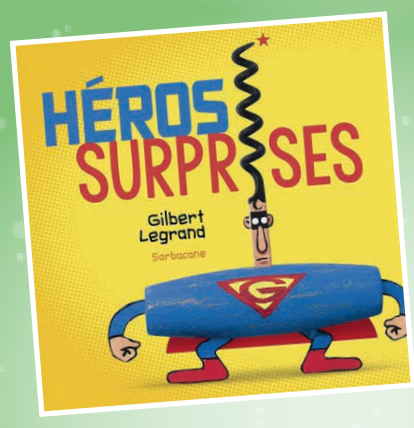
Selon l'âge de l'enfant, choisissez ou aidez votre enfant à choisir un jouet dans ce catalogue. Vous avez la possibilité de prendre un jouet dans la tranche d'âge supérieure sauf dans celle des 12/13 ans. Pour le livre, optez pour celui qui correspond au niveau de lecture de votre enfant, dans la tranche d'âge du dessous ou du dessus.

Pour cette année, un seul arbre de Noël vous est proposé le dimanche 17 décembre à Narbonne. Nous vous conseillons vivement de bloquer dès à présent cette date car c'est un après-midi récréatif, collectif et convivial assorti d'un goûter, dans un endroit qui avance le temps de Noël !

1, 2, 3, soleil : choisir, venir, plaisir...

Nous espérons vous croiser le week-end du 29 au 30 septembre pour notre, votre, fête de CMCAS à Saint-Cyprien et vous souhaitons à toutes, tous, petits et grands, une excellente rentrée.

Les élus du Conseil d'Administration.



**Héros surprises**  
0-2 ans  
Legrand, Gilbert  
Sarbacane  
1 vol. (40 p.) ;  
illustrations en  
couleur ;  
16 x 16 cm

**Choix B**

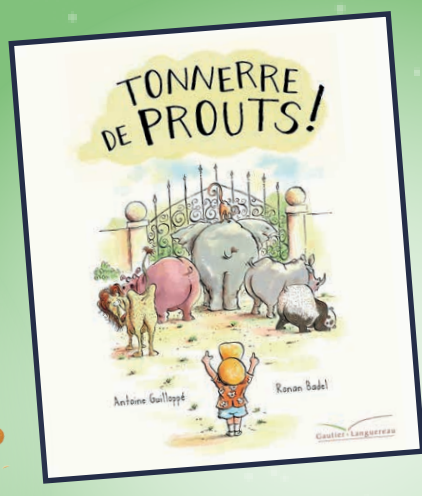
Le savais-tu ?  
Les objets autour de toi ont une vie secrète pleine de surprises...Un imagier avec des rabats à soulever, pour découvrir comment un objet du quotidien peut se transformer en super-héros.



**C'est qui les méchants ?**  
3-5 ans  
Servant, Stéphane  
Le Saux, Laetitia  
Didier Jeunesse  
1 vol. (28 p.) ;  
illustrations en  
couleur ;  
26 x 24 cm

**Choix C**

Le chat de la mère Michèle a disparu ! Trois petits cochons partent à sa recherche. En chemin, ils croisent le Petit Poucet, Maître Corbeau ou encore Boucle d'or qui, tour à tour, désignent un coupable différent.



**Tonnerre de prouts !**  
3-5 ans  
Guilloppé, Antoine  
Badel, Ronan  
Gautier-  
Languereau  
1 vol. (18 p.) ;  
illustrations en  
couleur ;  
24 x 21 cm

**Choix D**

Vent de panique dans les allées du parc zoologique ! Avis de tempête : un tonnerre de prouts s'abat sur nos têtes. Venez assister à ce concert détonnant en compagnie des pandas et des éléphants ! Une histoire toute en rimes.





**Taupe & Mulot**  
**Bonnet blanc et blanc bonnet**  
 6-8 ans  
 Meunier, Henri  
 Chaud, Benjamin  
 Hélium  
 1 vol. (64 p.) ;  
 illustrations en couleur ;  
 23 x 15 cm

**Choix E**

L'hiver est arrivé mais Taupe n'a pas l'intention de laisser Mulot hiberner. A la place, les deux compères préfèrent passer du bon temps et s'amuser. Une ode à l'amitié et à la nature !



**Qui dit vrai ?**  
 6-8 ans  
 Ahn, Somin  
 Rue du Monde  
 1 vol. (32 p.) ;  
 illustrations en couleur ;  
 19 x 21 cm

**Choix F**

Ce qui est vrai ici l'est-il là-bas ? Pour le savoir, il faut apprendre à se mettre à la place des autres. En plus, c'est souvent vraiment étonnant ! Et ça, c'est vrai de vrai ! Un album avec des pages à déplier sur le thème de la vérité.



**Maverick, ville magique**  
**Mystères & boules d'ampoule**  
 9-11 ans  
 Ceulemans, Eglantine  
 Little Urban  
 1 vol. (287 p.) ;  
 illustrations en noir et blanc ; 20 x 14 cm

**Choix I**

Un roi infâme. Une rébellion d'enfants. De la magie, des rires et encore de la magie ! Bienvenue à Maverick, ville magique où tout est possible. Seulement voilà, tous les soirs, la nuit sombre s'abat sur la ville et la fait disparaître dans le noir le plus total.



**Beurre breton et sucre afghan**  
 9-11 ans  
 Rehinder, Anne  
 Actes Sud jeunesse  
 1 vol. (239 p.) ;  
 illustrations en noir et blanc ;  
 20 x 14 cm

**Choix J**

Le petit village breton de Lily, c'est son paradis à elle. Si seulement elle pouvait éliminer les pestes qui l'embêtent à la récré... Quand le maire décide d'accueillir des familles de migrants, les habitants voient ça d'un mauvais oeil et Lily aussi ! Le changement, la nouveauté, très peu pour elle. C'est sans compter sur sa rencontre avec Ekhma, le nouveau de sa classe venu d'Afghanistan, qui ne va pas se laisser abattre par quelques regards hostiles d'adultes qui n'ont rien compris à la vie.



**L'anguille**  
 12-13 ans  
 Goby, Valentine  
 Thierry Magnier  
 1 vol. (142 p.) ;  
 22 x 14 cm

**Choix K**

Voici l'histoire de Halis et de Camille. Halis, presque treize ans, est prisonnier de sa timidité et d'un corps obèse qui lui vaut de constantes railleries. De son côté, Camille, presque douze ans, est née sans bras. Elle arrive en plein milieu de l'année dans le collège de Halis pour cause de déménagement, et apprend à être dévisagée telle une bête curieuse. Mais Camille l'anguille, comme ses camarades la surnomment, est une fille solaire, enjouée. Une amitié puissante se noue entre eux, qui, loin des stéréotypes, fait des singularités de chacun une force.



**Le coeur en braille**  
 12-13 ans  
 Volume 1  
 Chamblain, Joris  
 Nalin, Anne-Lise  
 Dargaud  
 1 vol. (76 p.) ; illustrations en couleur ;  
 32 x 24 cm

**Choix L**

Pour Victor, la vie au collège, c'est comme un riff de rock, à fond la caisse et sans concession, ce qui n'est pas sans lui poser quelques problèmes ! Lorsqu'il fait la connaissance de Marie-José, génie scolaire et violoncelliste de talent, c'est tout son petit monde qui s'en trouve bouleversé. Entre les deux ados que tout oppose, un drôle d'amitié voit le jour. Mais vont-ils pouvoir cacher le terrible secret de Marie-José encore longtemps ?





## Sélection de jouets 0 - 2 ans



### MON ELEPHANT POUSSE POUSSE

Bébé déplace son éléphant et appuie sur les boutons pour développer sa motricité.

Plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases.

Dim : 15 x 12 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie.



Choix 1



### DOUDOU MICKEY

Ce doudou tout doux, accompagnera bébé pendant ses siestes.

100% polyester issu de plastique recyclé.

Dim : 30 cm.

Choix 2



### BARIL CHIEN

Contient 50 briques déconstruction multicolores.

Choix 3



### MAISON DES FORMES

Un jeu incontournable des tout petits permettant de développer de nombreux sens. 4 briques compatibles avec les formes viennent compléter cet ensemble pour apprendre l'empilement.

Dim : 21 x 20,5 x 22 cm.

Choix 4



### COFFRET 50 BLOKO

50 pièces de différentes couleurs et formes permettant différentes combinaisons et constructions.

Choix 5

Comprend 2 personnages sur le thème du Loup et les 3 petits Cochons ainsi que des accessoires en picots.



### LES ANIMAUX SAUVAGES A TOUCHER

Toucher, caresser, manipuler : le bébé découvre les animaux par des expériences multisensorielles.

Choix 6







## Sélection de jouets 0 - 2 ans



### LE TRAIN DES FORMES

Le jeu contient de grandes pièces de puzzle à assembler dans un joli train et à compléter en ajoutant les formes en plastique dans les espaces appropriés.

Choix 7



### BABY ELECTRO MON IMAGIER

Un jeu électronique de questions réponses sur les premières notions d'apprentissage. Relie la question et la réponse avec la pointe du stylo. Si le stylo s'allume, bravo ! La réponse est bonne. Fonctionne avec 2 piles LR41.

Choix 8



### PYRAMIDE CULBUTO

Les 3 anneaux s'empilent par rang de taille sur la tige centrale en forme de cône. Cette particularité guide les enfants à classer les anneaux du plus grand au plus petit pour pouvoir tout empiler ! En manipulant ces anneaux sonores, les enfants découvriront des motifs gravés tout autour.

Choix 9



### MON PREMIER LYNX

Où se trouvent l'éléphant ? Et la fleur ? Et le camion ? Chaque joueur doit trouver sur le plateau de jeu des images choisies au hasard. Le vainqueur est celui qui réussit à en trouver le plus grand nombre.

Choix 10



### SUPER GIANT REVERSIBLE

3 jeux en un seul produit : un grand puzzle de 15 pièces ainsi qu'un livre de coloriage et un jeu avec des éléments à colorier au dos du puzzle. Fabriqué à partir de matériaux certifié FSC.



Choix 11







## Sélection de jouets 3 - 5 ans



Choix 12

### LA GRENOUILLE DES COULEURS

Agrandie la longue langue rigolote de la grenouille et créé des insectes à l'aide des moules. Inclus 4 pots de 28 g de pâte à modeler colorée.



Choix 13

### SABLIMAGE LICORNES

Il suffit de décoller les surfaces préencollées et de les saupoudrer avec les différents sables proposés. 15 petits pots de sables et 4 tableaux.



Choix 14

### DINOS A ASSEMBLER

Assemble les 3 dinosaures à l'aide du tournevis. Ils sont entièrement articulés. Trois modèles inclus : tyrannosaure, tricératops et ptéranodon. Notice illustrée en couleurs.



### ARTS & CRAFTS L'ESPACE

Colle les autocollants, colore les pages et réalise des amusantes activités. Le livre d'activités comprend des coloriages, des stickers, des images à décalquer et des travaux manuels.

Choix 15



Choix 16

### MEMOS CLASSIC PAT'PATROUILLE

36 cartes mémos avec une roue pour ajouter un niveau de difficulté. Règles du jeu incluses.



### COFFRET 80 JEUX

Chevaux, dames, oies, jeu des familles, cartes...

Choix 17







Choix 18

**CROCODILE ATTACK**

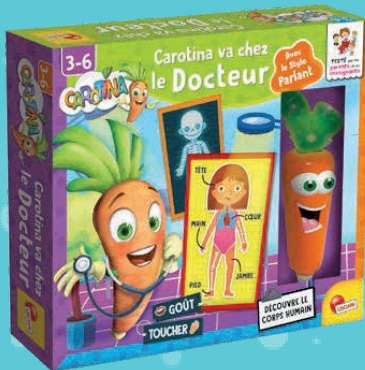
Déclenche ton concasseur d'os furieusement avec le lanceur et conquiers le crocodile dangereux qui l'attend. Si tu ne réussis pas, ta machine en métal sera capturée et n'aura aucune possibilité de fuite ! Peux-tu accumuler suffisamment d'énergie pour vaincre le Croco ?



**CARTES A GRATTER FÉERIQUES**

6 cartes à gratter et à accrocher sur le thème des attrapes-rêves et des fées.

Choix 19



**STYLO PARLANT CAROTINA CHEZ LE DOCTEUR**

Carotina apprend à l'enfant comment est fait le corps humain de manière amusante et rigolote. Il lui suffira de répondre aux quiz avec le stylo parlant en découvrant comment nous sommes faits. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies.

Choix 20

**JEU D'ASSOCIATION - MISTIGRI**

Rassemble les 16 familles d'animaux en réunissant le papa et la maman avec son petit... Il ne faut surtout pas garder le petit chat noir car celui qui l'a toujours en sa possession à la fin de la partie a perdu.

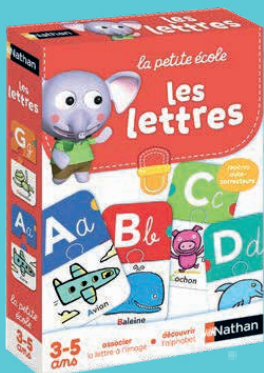
Choix 21



**LES LETTRES**

6 jeux progressifs pour découvrir les lettres et apprendre l'alphabet, en jouant seul ou à plusieurs. Des images amusantes aux couleurs très gaies. L'enfant associe d'abord la lettre à l'image et au mot, il joue ensuite à reconstituer l'alphabet.

Choix 22



Choix 23

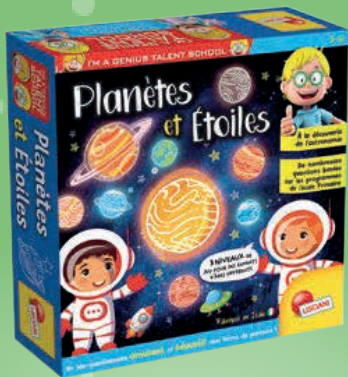
**BOULIER MATHÉMATIQUES**

Apprend à additionner et à soustraire comme les grands !





## Sélection de jouets 6 - 8 ans



Choix 25

### LES PLANETES ET LES ETOILES

Jeu de parcours sur l'astronomie, basé sur les programmes de l'école primaire afin d'acquérir les premières notions.

### MOSPIDO

Un jeu de rapidité idéal pour apprendre une multitude de nouveaux mots et pour vous creuser



la tête afin de retrouver rapidement ceux que vous connaissez déjà ! 2 joueurs et plus. Contient : 1 notice et 50 cartes rangées dans une boîte métal.



### MY LITTLE PONY

Les enfants peuvent décorer le poney grâce aux accessoires fournis. Modèles assortis.



Choix 27

### TOP TRUMPS BATTLE MAT HARRY POTTER

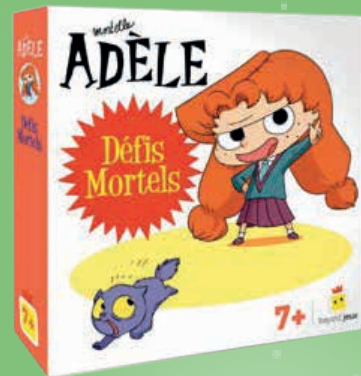
Jouez avec vos personnages favoris du Top Trumps Harry Potter dans ce jeu de cartes stratégique sur plateau. Choisissez judicieusement vos sortilèges et remportez un maximum de batailles pour gagner la partie.



Choix 28

### AQUARELLUM JUNIOR - PAPILLONS

Avec quelques gouttes de peinture, les enfants pourront réaliser de véritables chefs-d'oeuvre. 4 tableaux, 1 pinceau aquarelle de très grande qualité, 1 palette pour réaliser ses gammes de couleurs, 5 flacons d'encre lavables et non toxiques, 1 pipette pour doser les encres et 1 notice sur la perception des couleurs inclus.



Choix 29

### DEFIS MORTELS MORTELLE ADELE

Un jeu d'ambiance original et hilarant dans lequel il faut réaliser le plus de défis dans un temps restreint : subir des chatouilles sans rigoler, épeler des mots à l'envers...





## Sélection de jouets 6 - 8 ans



### T-REX SQUELETTE FLUO

Avec tes outils, creuse et fouille un bloc de plâtre comme un vrai paléontologue pour en extraire treize morceaux de squelette de Tyrannosaure Rex que tu devras ensuite assembler et placer sur un socle. Le squelette est fluorescent et brille dans le noir.

Choix 30



Choix 31

### BLOPENS SET D'ACTIVITÉS PAPILLONS

Crée des magnifiques dessins de papillons de toutes sortes avec un effet aérographe et laisse libre cours à ton imagination.



### MINI JEU IL ÉTAIT UNE FOIS... LA VIE

Réponds aux questions de Maestro sur le thème de l'anatomie et de la biologie. Plus de 300 questions, 3 niveaux.

Choix 32



### BRACELETS BRÉSILIENS

Un coffret très mode pour créer des bracelets et les décorer à l'aide de sublimes perles colorées.

Choix 33

### MITO

Enfin un jeu où la triche est autorisée ! Mais restez discret pour ne pas être vu et réagissez rapidement aux terribles cartes Action posées par vos adversaires.



Choix 34



### COFFRET 100 TOURS MAGIE

Coffret avec accessoires de magie permettant de réaliser 100 tours.

Choix 35





## Sélection de jouets 9 - 11 ans

Choix 36

### HYPER CAR

Un coffret avec tous les composants nécessaires pour construire une voiture au design attrayant, avec un châssis à assembler sur lequel fixer la carrosserie. Le coffret comprend également des autocollants colorés pour décorer la voiture de course. Suivez les instructions du manuel illustré contenant des informations techniques et scientifiques ou téléchargez l'application gratuite avec des instructions 3D interactives pour tous les modèles.



Choix 37

### SIX QUI PREND

Gare aux vacheries ! Dans ce jeu de défausse déjà culte, il vous faudra placer vos cartes dans les différentes rangées sans jamais poser la 6ème. Les choix de cartes étant secrets et simultanés, il vous faudra être un poil calculateur pour ne pas finir une rangée et ramasser les tas de têtes de boeuf et ses pénalités. Un jeu énormeuhh !



Choix 39

### REVEIL NATURE LUMINEUX METRONIC

Il vous réveillera en douceur avec ses 7 lumières colorées et ses 6 ambiances sonores naturelles. Fonctions : horloge affichage digital 12/24 H, calendrier (heure, date et jour de la semaine), réveil par 6 sonorités différentes (ruisseau, campagne, faune...), thermomètre, minuteur. 10x8,3x10,5 cm. Alim. 3 piles LRO3 non incluses.



Choix 38

### LE SUPER GUIDE DES FILLES CRÉATIVES D'AUJOURD'HUI

Un guide fourmillant d'idées et d'activités pour toutes les filles d'aujourd'hui, créatives, débrouillardes et affirmées : comment devenir une espionne de choc, fabrique ta boîte à secrets (activités et jeux), mais aussi des infos (10 astuces pour être toujours de bonne humeur, comment devenir la meilleure copine du monde), ainsi que des portraits de femmes inspirantes (rubrique elles l'ont fait !). 127 pages.





## Sélection de jouets 9 - 11 ans



Choix 40

### MUG MAGIQUE PIKACHU

Pikachu fait des étincelles sur ce mug thermo-réactif ! En effet il change d'aspect lorsque vous versez un liquide chaud dedans. Cont. 32 cl. Céramique. Ne passe pas au micro-ondes ni au lave-vaisselle. H. 9,5 cm.



Choix 41

### ESCAPE GAME MINECRAFT

L'oeil du dragon de l'Ender est sur vous, saurez-vous lui échapper ? Vous avez 60 minutes. Contient : 70 cartes énigmes réparties en 6 catégories, 2 cartes avec les yeux de l'Ender à découper, 10 enveloppes, 1 inventaire des blocs Minecraft, 1 carte du Monde, le portail de l'Ender, 1 livret de 16 pages avec les règles du jeu et solutions. De 2 à 6 joueurs.



### MINI LAB BALLE REBONDISSANTES

Un coffret pour créer des balles rebondissantes de toutes les couleurs. Certaines brillent même dans le noir ! Inclus : 5 sachets de poudre élastique et une notice illustrée en couleurs.

Choix 42



Choix 43

### MINI LAMPE SUPER MARIO

Figurine qui diffuse une agréable ambiance lumineuse, H. 10,5 cm. Alim. 2 piles LRO3 non incluses.

Choix 44

### ÉNIGMES DÉCOUVERTES ET INVENTIONS

Serez-vous le plus rapide à deviner les inventions et découvertes qui se cachent derrière les 5 indices ? Attention ! Il vous faudra aussi faire preuve d'adresse en lançant le jeton sur le plateau pour gagner (ou non) plus de cartes... Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC.





## Sélection de jouets 9-11 ans



### LOUP GAROU POUR UNE NUIT

Glissez-vous dans la peau de l'un des 12 rôles différents et soyez à l'affût : Qui est un redoutable loup-garou ? Un inoffensif villageois ? Vous n'aurez qu'une seule chance de le découvrir ! En bonus : l'application gratuite remplace le maître du jeu !



Choix 45



### HILO

Le joueur ayant le moins de points gagnera la partie. Remplacez les cartes de valeur élevée par des cartes plus faibles dans votre étalage ou supprimez des rangées entières.

Choix 46



Choix 47

### SIMILO HARRY POTTER

Vous avez 5 tours pour démasquer le personnage secret. Si vous l'éliminez, vous avez tous perdu. Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ?



Choix 48



### LEGO MOTO

Explore les fonctions réalistes de la moto, comme le moteur 3 cylindres, les pistons mobiles et la chaîne d'entraînement.



Choix 49

### MINI LAB ENERGIE SOLAIRE

Assemble les pièces de la voiture avec le tournevis, puis fais-la avancer grâce à l'énergie du soleil. Notice illustrée en couleurs.







Choix 50

### SAC A DOS RANDONNÉE

Réalisé en 100 % polyester. Compartiment avec poche intérieure, lacet sur le devant. Poche latérales en filet de chaque côté. Dos et bretelles rembourrés. Poignée de portage sur le dessus. Fermeture du sac par rabat et sangle réglable. Poche secrète zippée sur le dessus du sac. Capacité 25L.



Choix 51

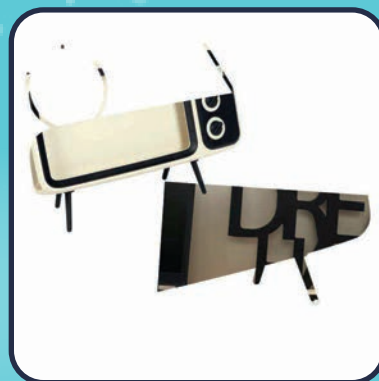
### CAMERA SPORT GO ADVENTURE

Écran LCD HD 2 pouces. Capteur photo 3 MP CMOS. Résolution vidéo max 1080P. Mémoire par carte SD 32 GB (non incluse). Angle de vue 90°. Micro et HP intégrés. Fonction Webcam. Batterie lithium rechargeable 900 mAh. Étanche 30m avec son boîtier. Livrée avec kit de fixations pour l'adapter.

### HAMAC DE VOYAGE 2 PERSONNES

Vous aimez voyager et camper tout en gardant votre confort ? Vous allez aimer ce hmc de voyage ! Pratique, sa toile est respirante et il peut accueillir 2 personnes. Toile de 270x140 cm. Livrée dans un sac de transport.

Choix 52



### MINI ENCEINTE TV SANS FIL

Glissez votre smartphone (non inclus, taille 5 à 6,5 pouces) dans cette enceinte pour la transformer en TV ! pratique pour regarder vos séries avec une puissante amplification du son (puissance 5 W). Compatible Bluetooth. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble de charge USB inclus), autonomie 8H.

Choix 53



### COFFRET BOUTEILLE FLEURIE

Jolie bouteille décor fleuri avec un bouchon coloré. Isotherme en inox, cont. 500 ml. Garde au chaud 6H et au froid 18H. Livrée en coffret avec un mousqueton amovible et un sac coton. H. 25 cm.



### MONTRE JUNIOR FUNNY ORANGE

Boîtier métal finition noir mat, diam. 3,4 cm. Affichage 3 aiguilles, cadran noir, bracelet silicone. Étanche 30 m.

Choix 54



Choix 55



## Sélection de jouets 12-13 ans



Choix 56

### MONTRE CONNECTEE BRAC ROUGE

écran tactile 1,30 pouces. Compatibles Bluetooth 4.0. Synchronisation du répertoire. Notifications messages. Détecteur de fréquence cardiaque dynamique. Affiche pression artérielle. Podomètre, alpinisme, course à pied, vélo, qualité du sommeil. Etc.

Choix 57

### CASQUE SANS FIL TOKAI

Casque pliant, compatible Bluetooth 5.0, fonctions prise d'appels en mains-libres, écoute musique. Entrée carte mémoire micro SD (non incluse) et auxiliaire 3,5mm. Connexion sans fil ou par câble jack 3,5mm inclus. Batterie rechargeable 250mAh, autonomie jusqu'à 6H (câble USB de charge inclus).



### ENCEINTE COLONNE STREET ART

Enceinte compatible tout appareil Bluetooth, équipée de 2 HP. Fonction prise d'appels en mains-libres. Prise auxiliaire jack 3,5mm (câble inclus). Entrées USB et micro SD (carte non incluse). Radio FM. Éclairage LED en façade. Batterie rechargeable 500 mAh par USB (câble inclus).



Choix 58



### LAMPE LED DE BUREAU 3 EN 1

Lampe 3 en 1 très pratique qui permet de ranger vos stylos, charge votre téléphone et éclairer votre bureau (stylos et téléphone non inclus) ! Lampe LED flexible, 3 intensités d'éclairage. Surface de charge par induction max 10 W. 15,2 X 7,5 X 44,5 cm.

Choix 59

### ÉCOUTEURS COMFORT BLAUPUNKT

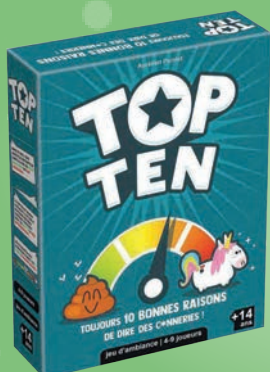
Compatibles Bluetooth 5.0, micro intégré pour prise d'appels. écouteurs avec batteries rechargeables 30 mAh (autonomie totale avec le boîtier de charge 120H env. en veille, 3 à 4H utilisation par charge d'oreillettes). Boîtier de charge avec batterie 200 mAh permettant d'augmenter l'autonomie.

Choix 61

Choix 60

### TOP TEN

Graduez des situations loufoques de 1 à 10, en espérant que le joueur actif puisse les remettre dans le bon ordre ! de 4 à 9 joueurs.





# Catalogue des jouets et livres de Noël

Coupon-réponse à retourner avant le 28 septembre 2023,  
dans vos antennes par courrier ou par mail à [cmcas.apo@asmeg.org](mailto:cmcas.apo@asmeg.org)

Nom et prénom de l'ouvrant-droit : .....

SLVie : ..... NIA : ..... N° Tél. : .....

Adresse mail : .....@.....

**Cadeau** : demande à tes parents de nous retourner le coupon où tu auras noté ton choix. Tu as la possibilité de sélectionner ton cadeau dans la tranche supérieure à ton âge, sauf dans la tranche des 12 / 13 ans. « Nous te conseillons de faire un 2<sup>ème</sup> choix dans le cas où le 1<sup>er</sup> choix serait indisponible. »

**Livre** : opte pour celui qui correspond à ton niveau de lecture, dans la tranche d'âge du dessous ou du dessus, pour prendre du plaisir à lire.

Nom de l'enfant	Prénom	Cadeau Choix N°1	Cadeau Choix N°2	Livre

**Le dimanche 17 décembre, au Parc des expositions (14h)**

**11100 Narbonne**

**Village de Noël - Stands avec ateliers créatifs et animations**

**Nous participons à l'arbre de Noël :**

**oui**

**non**



# CMCAS

AUDE - PYRÉNÉES ORIENTALES

**Perpignan** - 96 route de Prades - BP 20133 - 66000 PERPIGNAN

**Narbonne** - 18 avenue du Champ de Mars - 11100 NARBONNE

**Carcassonne** - 85 avenue Gustave Eiffel - 11000 CARCASSONNE